Занятие 4: Массивы. Задачи.

1. Напишите программу, которая печатает массив сначала в обычном порядке, затем в обратном.

2. Напишите программу, заносящую в массив первые 100 натуральных чисел, делящихся на 13 или на 17, и печатающую его.

3. Определить сумму элементов целочисленного массива, расположенных между минимальным и максимальным значениями.

4. Создать массив из 4 случайных целых чисел из отрезка [10;99], вывести его на экран в строку.

   Определить и вывести на экран сообщение о том, является ли массив строго возрастающей последовательностью.

5. Создать двухмерный квадратный массив, и заполнить его "бабочкой", т.е. таким образом:

**1 1 1 1 1**

**0 1 1 1 0**

**0 0 1 0 0**

**0 1 1 1 0**

**1 1 1 1 1**

Вывести его на экран, заменив 1 символом \*, а 0 - пробелом.

6. Написать метод equals, который определяет, равны ли между собой соответствующие элементы

2-х двумерных массивов.

7. Написать программу, эмулирующую выдачу случайной карты из колоды в 52 карты.

      Вывести результат в формате "Карта **of** Масть". Например, "Ace of Spades".

      Валет - Jack, Дама - Queen, Король - King, Туз - Ace, Червы - Hearts, Пики - Spades, Трефы - Clubs, Бубны - Diamonds

8.\* Написать программу, перемешивающую и печатающую список карт в колоде.

      Воспользоваться результатом предыдущей задачи.